C++ #14 Realizzazione del tris

Realizzare un programma che implementi il gioco del TRIS utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

Java #1 Come realizzare il gioco della tombola in Java – La tombola Fanese

Realizzare il gioco della tombola utilizzando il linguaggio di programmazione Java. Un progetto realizzato dagli alunni della classe terza del Istituto Tecnico Commerciale di Fano, Zaninati Luca, Cesarotti Valentina, Cuccaroni Edoardo, Bartoli Luca con la supervisione del Prof. Emanuele Tonucci

C++ #13 Realizzazione del gioco dell'oca in C++

Realizzare un programma che implementi il gioco dell'oca utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #12 Realizzare un programma per creare ASCII Art con le matrici

Realizzare un programma per creare immagini utilizzando le matrici in stile ASCII Art. Attraverso il codice può essere inoltre aggiunto il senso del movimento.

C++ #11 Realizzare un programma per creare i gruppi di lavoro in modo casuale

Realizzare un programma per creare i gruppi di lavoro in modo casuale utilizzando il linguaggio di programmazione C++. Il programma prevede di utilizzare una codifica intera per associare ad ogni persona un numero (ad esempio sfruttando l'ordine alfabetico dei cognomi di ogni partecipante).

C++ #9 Scrittura e Lettura da

File

Gestire la lettura e la scrittura su file utilizzando le relative funzioni c++.

C++ #6 Esercizi con le funzioni

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo delle funzioni.

Gli esercizi, a complessità crescente, prevedono inizialmente la realizzazione di funzioni con passaggio dei parametri per valore ed in seguito per riferimento.

C++ #5 Esercizi con numeri random

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo dei numeri randomici.

Gli esercizi, a complessità crescente, prevedono inizialmente la semplice generazione di numeri random ed infine applicazioni più complesse che richiedono l'impiego di cicli iterativi e blocchi condizionali.

C++ #4 Esercizi con cicli iterativi e blocchi condizionali

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo di cicli iterativi e blocchi condizionali.

Gli esercizi, a complessità crescente, devono essere risolti utilizzando cicli iterativi (definiti e indefiniti) . L'utente può scegliere in modo autonomo se utilizzare i costrutti while, do-while, for e se in caso impiegare blocchi condizionali semplici, nidificati, o se sfruttare la logica booleana.

C++ #2 Esercizi con cicli iterativi

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo dei blocchi iterativi (cicli).