

C++ #13 Realizzazione del gioco dell'oca in C++

Realizzare un programma che implementi il gioco dell'oca utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #12 Realizzare un programma per creare ASCII Art con le matrici

Realizzare un programma per creare immagini utilizzando le matrici in stile ASCII Art. Attraverso il codice può essere inoltre aggiunto il senso del movimento.

C++ #8 Esercizi con le Matrici

Sono riportati in seguito una serie di esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo delle matrici.

Gli esercizi, a complessità crescente, possono essere risolti utilizzando anche differenti linguaggi di programmazione come C, Python, Pascal, Java, PHP.