

C++ #16 Realizzazione di un gioco di combattimento con i Pokemon

Realizzare un programma che implementi un gioco di combattimento tra Pokemon utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #15 Realizzazione di una Slot Machine

Realizzare un programma che implementi una Slot Machine utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #14 Realizzazione del tris

Realizzare un programma che implementi il gioco del TRIS utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

Creare funzioni con Arduino ... per un Display a 7 Segmenti

Creare una serie di funzioni con Arduino per utilizzare un display a 7 segmenti .