

JAVASCRIPT #2 Esercizi Facili

Sono riportati in seguito una serie di esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito del linguaggio di programmazione javascript.

C++ #9 Scrittura e Lettura da File

Gestire la lettura e la scrittura su file utilizzando le relative funzioni c++.

C++ #7 Esercizi con gli Array

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo degli array.

Gli esercizi, a complessità crescente, possono essere risolti utilizzando anche differenti linguaggi di programmazione come C, Python, Pascal, Java, PHP. Gli esercizi, a complessità crescente, prevedono inizialmente la realizzazione di funzioni con passaggio dei parametri per valore ed in seguito per riferimento. Gli esercizi, a complessità crescente, prevedono inizialmente la semplice generazione di numeri random ed infine applicazioni più complesse che richiedono l'impiego di cicli iterativi e blocchi condizionali.

C++ #6 Esercizi con le funzioni

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo delle funzioni.

Gli esercizi, a complessità crescente, prevedono inizialmente la realizzazione di funzioni con passaggio dei parametri per valore ed in seguito per riferimento.

C++ #5 Esercizi con numeri random

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo dei numeri randomici.

Gli esercizi, a complessità crescente, prevedono inizialmente la semplice generazione di numeri random ed infine applicazioni più complesse che richiedono l'impiego di cicli iterativi e blocchi condizionali.

C++ #4 Esercizi con cicli iterativi e blocchi condizionali

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo di cicli iterativi e blocchi condizionali.

Gli esercizi, a complessità crescente, devono essere risolti utilizzando cicli iterativi (definiti e indefiniti) . L'utente può scegliere in modo autonomo se utilizzare i costrutti while, do-while, for e se in caso impiegare blocchi condizionali semplici, nidificati, o se sfruttare la logica booleana.

C++ #2 Esercizi con cicli iterativi

Esercizi utili per testare le proprie conoscenze nell'ambito dei linguaggi di programmazione strutturata relativamente all'utilizzo dei blocchi iterativi (cicli).

Controllare un Servo Motore

tramite Joystick

Come controllare un servomotore utilizzando un Joystick per Arduino

Pilotare un Servo Motore tramite Potenzimetro

Ruotare un Servo Motore tramite un potenziometro

Il Servomotore

Realizzazione di un semplice comando di un servomotore