

# **Inversione di polarità tramite pulsante (Tinkercad)**

Comando di una campanella scolastica mediante un relè ed un pulsante.

---

# **Campanella Scolastica Azionata Mediante Relè e Pulsante**

Comando di una campanella scolastica mediante un relè ed un pulsante.

---

# **Comando di una Lampada Mediante Relè – (Tinkercad)**

Comando di una Lampada mediante un relè. Simulazione bastata sull'utilizzo del software Tinkercad.

---

# Le Funzioni `digitalWrite`, `digitalRead`, `analogWrite` e `analogRead`

Imparare ad utilizzare le principali funzioni di Arduino

---

## Pulsante come Interruttore

Utilizzo di un pulsante come interruttore per l'accensione di un led (stato ON/OFF)

---

## LED e Pulsante

Accensione di un LED mediante un pulsante.

---

## Caratteristiche Hardware

Conoscere le principali caratteristiche Hardware di Arduino