

Il Bastone Sensibile per Ipovedenti [Light]

Il Bastone Sensibile per Ipovedenti rappresenta un'attività di stampo inclusivo utilizzabile in un contesto scolastico al fine di compensare la cecità e permettere agli alunni non vedenti di superare ostacoli ed impedimenti ambientali.

Arduino Last Christmas

Come riprodurre la melodia Last Christmas utilizzando la piattaforma Arduino. Un progetto realizzato dall'alunno della classe 4DSA del Liceo Enrico Medi di Senigallia: Gianmarco D'Emilio

Arduino Cyclone Arcade Game

Realizzare un gioco Arcade, basato su LED e pulsanti, utilizzando il microcontrollore Arduino

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 4ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

- Cicerchia Alex
 - Castelluccio Simone
-

L'Albero di Natale (Gioco Luci + Melodia)

Riprodurre la melodia "Merry Christmas" e creare un gioco luci Natalizio utilizzando la piattaforma Arduino (senza utilizzare la funzione delay). Questo progetto è stato realizzato dall'alunno della classe 4ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

– Martegiani Mattia

Arduino Jingle Bells

Come riprodurre la melodia "Jingle Bells" utilizzando la piattaforma Arduino.

Arduino Merry Christmas

Come riprodurre la melodia Merry Christmas utilizzando la piattaforma Arduino.

L'Impianto Elettrico dell'APE con Arduino

Implementazione digitale dell'impianto elettrico di un APE Piaggio

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 3AEN dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

- Bucci Francesco
 - Feduzzi Filippo
 - Medici Giovanni
-

La Morra Cinese con Arduino

Implementazione digitale della classica morra cinese.

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 3ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

- Brincivalli Leonardo
 - Castelluccio Simone
-

Arduino Pirati dei Caraibi

Come riprodurre la melodia del famoso videogioco utilizzando la piattaforma Arduino.

Arduino SuperMario

Come riprodurre la melodia del famoso videogioco utilizzando la piattaforma Arduino.