

Buzzer Attivo

Realizzazione di un semplice segnalatore acustico (basato su un buzzer attivo).

Fading led

Accensione e spegnimento di un LED con dissolvenza (fading).

Barra LED (Knight Rider) [Avanzato]

Realizzazione della barra LED utilizzata nella serie TV Knight Rider.

Barra LED (Knight Rider)

Realizzazione di una barra LED modello supercar (Knight Rider).

Il Semaforo

Realizzazione di un semplice semaforo utilizzando Arduino

Blinking led [Avanzato]

Realizzazione, su breadboard, di un led che lampeggi ad una frequenza specifica (e.g., 1Hz) su un un PIN differente dal 13

Blinking led

Realizzazione di un led che lampeggi ad una frequenza specifica (e.g., 1Hz)

Caricare il primo programma (Blinking Led)

Utilizzare il Software Arduino per caricare il primo programma e fare lampeggiare un LED

Variabili Locali e Globali

Comprendere cosa è una variabile e quali sono le differenze tra variabili locali e globali.

Le Funzioni Setup() e Loop()

Conoscere le caratteristiche principali delle funzioni Setup() e Loop()