

# **HTML #5 Realizzare applicazioni responsive utilizzando le Media Queries**

Conoscere i tre principali modi per includere un foglio di stile CSS in un file HTML.

---

# **HTML #4 Tre modi per includere un CSS in un file HTML**

Conoscere i tre principali modi per includere un foglio di stile CSS in un file HTML.

---

# **HTML #3 CSS**

Utilizzare il linguaggio CSS per personalizzare la struttura di un sito WEB.

---

## **HTML #2 Link**

Utilizzare i link per: realizzare collegamenti tra pagine HTML o navigare più facilmente attraverso le sezioni della stessa pagina.

---

## **HTML #1 Titoli, Paragrafi, Liste, Immagini, Ritorni a capo**

Realizzare una pagina HTML che preveda l'utilizzo dei tag principali per inserire Titoli, Paragrafi, Liste, Immagini e Ritorni a capo.

---

## **C++ #15 Realizzazione di una Slot Machine**

Realizzare un programma che implementi una Slot Machine utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

# **C++ #14 Realizzazione del tris**

Realizzare un programma che implementi il gioco del TRIS utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

# **Java #1 Come realizzare il gioco della tombola in Java – La tombola Fanese**

Realizzare il gioco della tombola utilizzando il linguaggio di programmazione Java. Un progetto realizzato dagli alunni della classe terza del Istituto Tecnico Commerciale di Fano, Zaninati Luca, Cesarotti Valentina, Cuccaroni Edoardo, Bartoli Luca con la supervisione del Prof. Emanuele Tonucci

---

# **C++ #13 Realizzazione del gioco dell'oca in C++**

Realizzare un programma che implementi il gioco dell'oca utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

# **C++ #12 Realizzare un programma per creare ASCII Art con le matrici**

Realizzare un programma per creare immagini utilizzando le matrici in stile ASCII Art. Attraverso il codice può essere inoltre aggiunto il senso del movimento.