

Riavviare Arduino in modo Hardware

Utilizzare la porta Reset per riavviare Arduino.

Riavviare Arduino in modo Software

Utilizzare una “funzione di reset” per riavviare Arduino via codice.

Realizzazione di un Gioco a Quiz – La macchina a stati finiti

Realizzare un gioco a Quiz mediante pulsanti e display LCD 16x2 (basato su un Driver Hitachi HD44780). L'attività prevede la realizzazione software di una macchina a stati.

Controllo del Contrasto di un Display LCD mediante PWM

Controllare il contrasto di un Display LCD 16×2 (basato su un Driver Hitachi HD44780) mediante PWM. (Se non possiedi un Trimmer puoi utilizzare questa strategia basata su PWM e filtro passa-basso).

Utilizzare e Creare una Libreria per il Sensore ad Ultrasuoni

Utilizzare e creare una libreria (file header e cpp) per un Sensore a Ultrasuoni (HC-SR04) utilizzato per misurare la distanza.

L'Impianto Elettrico dell'APE con Arduino

Implementazione digitale dell'impianto elettrico di un APE Piaggio

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 3AEN dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

- Bucci Francesco
- Feduzzi Filippo

Blinking Led Senza Delay: MILLIS()

Realizzazione del classico blinking led senza utilizzare la funzione Delay

App Inventor – Emoticon

Realizzazione di una applicazione Android per riprodurre delle emoticon attraverso la pressione di pulsanti

Controllo di un LED Mediante Telecomando SAMSUNG

Controllo ON/OFF di un LED mediante il telecomando di una SMART TV SAMSUNG ad infrarossi.

Controllo di un LED Mediante Telecomando ELEG00

Controllo ON/OFF di un LED mediante il telecomando ELEG00 ad infrarossi.