

# L'Albero di Natale (Gioco Luci + Melodia)

Riprodurre la melodia "Merry Christmas" e creare un gioco luci Natalizio utilizzando la piattaforma Arduino (senza utilizzare la funzione delay). Questo progetto è stato realizzato dall'alunno della classe 4ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

– Martegiani Mattia

---

## Arduino Jingle Bells

Come riprodurre la melodia "Jingle Bells" utilizzando la piattaforma Arduino.

---

## Arduino Merry Christmas

Come riprodurre la melodia Merry Christmas utilizzando la piattaforma Arduino.

---

# Realizzare una Pila con una Patata

Realizzare una Pila con una Patata ed accendere un LED.

---

# Come Utilizzare il Monitor Seriale per Determinare se un Pulsante Funziona

Utilizzare il monitor seriale di Arduino per avviare una comunicazione dati Arduino-PC e comprendere se un pulsante funziona oppure no

---

# Quanto Tempo Hai Premuto il Pulsante?

Realizzazione del classico blinking led senza utilizzare la funzione Delay

---

# Mappa Concettuale di Arduino

Mappa concettuale di Arduino utile per studenti, DSA, BES, e curiosi vari.

---

## Campanella Scolastica Azionata Mediante Relè e Pulsante

Comando di una campanella scolastica mediante un relè ed un pulsante.

---

## PowerShield 6+6 T800

Utilizzare la scheda PowerShield 6+6 T800 per controllare dei carichi in corrente continua con Arduino. Caso applicativo: controllo di velocità di una ventola mediante PWM.

---

## Utilizzare la EEPROM e

# salvare dati in modo permanente

Salvare dati in modo permanente nella memoria EEPROM di Arduino.