

L'Albero di Natale (Gioco Luci + Melodia)

Riprodurre la melodia "Merry Christmas" e creare un gioco luci Natalizio utilizzando la piattaforma Arduino (senza utilizzare la funzione delay). Questo progetto è stato realizzato dall'alunno della classe 4ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

– Martegiani Mattia

Arduino Jingle Bells

Come riprodurre la melodia "Jingle Bells" utilizzando la piattaforma Arduino.

Arduino Merry Christmas

Come riprodurre la melodia Merry Christmas utilizzando la piattaforma Arduino.

Realizzare una Pila con una Patata

Realizzare una Pila con una Patata ed accendere un LED.

Come Utilizzare il Monitor Seriale per Determinare se un Pulsante Funziona

Utilizzare il monitor seriale di Arduino per avviare una comunicazione dati Arduino-PC e comprendere se un pulsante funziona oppure no

Quanto Tempo Hai Premuto il Pulsante?

Realizzazione del classico blinking led senza utilizzare la funzione Delay

Mappa Concettuale di Arduino

Mappa concettuale di Arduino utile per studenti, DSA, BES, e curiosi vari.

Campanella Scolastica Azionata Mediante Relè e Pulsante

Comando di una campanella scolastica mediante un relè ed un pulsante.

PowerShield 6+6 T800

Utilizzare la scheda PowerShield 6+6 T800 per controllare dei carichi in corrente continua con Arduino. Caso applicativo: controllo di velocità di una ventola mediante PWM.

Utilizzare la EEPROM e

salvare dati in modo permanente

Salvare dati in modo permanente nella memoria EEPROM di Arduino.