

# **ARDWARE #4 Porta Logica AND 74HC08**

Utilizzare la porta logica AND (74HC08)

---

# **ARDWARE #3 Porta Logica NOT 74HC04**

Utilizzare la porta logica NOT (74HC04)

---

# **ARDWARE #2 Logica booleana con interruttori**

Conoscere la logica booleana (NOT, AND, OR) utilizzando semplici interruttori ed Arduino come alimentatore.

---

# **ARDWARE #1 I Led Arcobaleno**

Utilizzare Arduino come alimentatore per gestire 5 led arcobaleno (rosso, blu, arancione, giallo, verde)

---

# **ARDWARE #0 Come collegare le resistenze sulla Breadboard?**

Imparare come realizzare semplici circuiti resistiti sulla breadboard.

---

# **Realizzare un Cronometro Digitale con Arduino**

Realizzare un cronometro digitale per misurare lo scorrere del tempo in millisecondi utilizzando il microcontrollore Arduino, un display LCD e due pulsanti

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 3ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale "Enrico Mattei" di Urbino:

- Benedetti Nicolas
  - Puca Edoardo
- 

# **Realizzare un Voltmetro [0-5Volt] con Display a 7**

# Segmenti

Realizzare un dispositivo per misurare tensioni nel range 0.5 V utilizzando il microcontrollore Arduino ed il display a sette segmenti.

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 3AUT dell'Istituto Tecnico Industriale "Enrico Mattei" di Urbino:

- Amadori Federico
  - Fucili Elia
- 

## Realizzare un Contapunti con Display LCD

Realizzare un contapunti manuale utilizzando il microcontrollore Arduino ed il display LCD.

---

## Utilizzare e Creare una Libreria per il Display a 7 Segmenti

Utilizzare e creare una libreria (file header e cpp) per un Display a 7 Segmenti

---

# Arduino Cyclone Arcade Game

Realizzare un gioco Arcade, basato su LED e pulsanti, utilizzando il microcontrollore Arduino

Un progetto realizzato dagli alunni della classe 4ATLC dell'Istituto Tecnico Industriale Enrico Mattei di Urbino:

- Cicerchia Alex
- Castelluccio Simone