

Java #1 Come realizzare il gioco della tombola in Java – La tombola Fanese

Realizzare il gioco della tombola utilizzando il linguaggio di programmazione Java. Un progetto realizzato dagli alunni della classe terza del Istituto Tecnico Commerciale di Fano, Zaninati Luca, Cesarotti Valentina, Cuccaroni Edoardo, Bartoli Luca con la supervisione del Prof. Emanuele Tonucci

C++ #11 Realizzare un programma per creare i gruppi di lavoro in modo casuale

Realizzare un programma per creare i gruppi di lavoro in modo casuale utilizzando il linguaggio di programmazione C++. Il programma prevede di utilizzare una codifica intera per associare ad ogni persona un numero (ad esempio sfruttando l'ordine alfabetico dei cognomi di ogni partecipante).